

Systemy uczące się – Laborki

dr Przemysław Juszczuk

Katedra Inżynierii Wiedzy, Uniwersytet Ekonomiczny

I 2019

Zad 1

Zaproponuj mechanizm tworzenia genotypu (wektora wejściowego) osobnika w taki sposób, żeby dla zadanej parametrem liczby elementów ich suma była równa 1, a dodatkowo każdy element zawierał się w przedziale $\langle min, max \rangle$.

Zad 2

Zaproponuj mechanizm tworzenia genotypu dla osobnika reprezentującego potencjalne rozwiązanie sudoku. Genotyp ma mieć postać tablicy jednowymiarowej.

Zad 3

Dla ścieżkowej w problemie TSP zaproponuj mechanizm budowy osobnika dla reprezentacji macierzowej. Zaproponuj mechanizm krzyżowania dla tej reprezentacji. Uwzględnij algorytm naprawy.